**NỘI DUNG THỰC HÀNH TUẦN 6 (BỔ SUNG)– TỪ 12-4 ĐẾN 16-4-2021**

**Xây dựng chương trình sau:**

* Xây dựng một lớp **Printer** mô tả các đối tượng máy in. Lớp gồm các thành phần:

- Các thuộc tính **Sohieu** và **Soluong** mô tả số hiệu máy in và số lượng máy in có trong kho.

- Hàm thiết lập.

- Hàm Nhapkho(int q) để nhập vào kho q số lượng mặt hàng.

- Hàm Xuatkho(int q) để xuất ra khỏi kho q số lượng mặt hàng.

- Hàm hiển thị thông tin về một đối tượng máy in gồm: Số liệu, số lượng.

* Xây dựng lớp **Laser** mô tả các đối tượng máy in Laser. Lớp được kế thừa từ lớp **Printer** in và bổ sung:

- Thuộc tính **dpi** mô tả số điểm in trên một đơn vị in của máy in Laser.

- Hàm in thông tin về một đối tượng Laser gồm: Số hiệu, số lượng, dpi.

* Xây dựng lớp **ColorLaser** mô tả các đối tượng máy in Laser màu. Lớp được kế thừa từ lớp Laser và bổ sung:

- Thuộc tính **Somau** mô tả số màu của máy in màu.

- Hàm in thông tin về một đối tượng **ColorLaser** gồm: Số hiệu, số lượng, dpi, số màu.

* Viết chương trình nhập dữ liệu để tạo hai đối tượng kiểu **ColorLaser**. In thông tin về các đối tượng đã nhập. Gọi hàm Nhapkho, Xuatkho. Cho xem thông tin các đối tượng sau khi gọi hàm Nhapkho, Xuatkho